

PEDOMAN TEKNIS
INOVASI MERATUS
(MARI BELAJAR ALAT MUSIK TRADISONAL SUKU DAYAK HALONG)



DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

TAHUN 2025

DAFTAR ISI

I.	MAKSUD DAN TUJUAN.....
II.	SASARAN.....
III.	RUANG LINGKUP.....
IV.	URAIAN TUGAS.....
V.	ALUR PELAKSANAAN.....
VI.	PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK.....
VII.	HAL-HAL YANG HARUS DISIAPKAN.....
VIII.	PEDOMAN PELAKSANAAN.....
IX.	PENUTUP.....

I. MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud dari inovasi MERATUS adalah Sebagai bagian dari upaya pelestarian budaya lokal, perlu ada inovasi yang dapat memperkenalkan kembali serta menumbuhkan rasa cinta dan bangga terhadap budaya sendiri, khususnya di kalangan generasi muda. Inovasi "MERATUS (Mari Belajar Alat Musik Tradisional Suku Dayak Halong)" merupakan sebuah program edukatif kolaborasi media pembelajaran berbasis teknologi dan kultural yang bertujuan memperkenalkan serta mengajarkan alat musik tradisional Dayak Halong kepada generasi penurus siswa terutama yang ada di kabupaten balangan.

Tujuan dari inovasi ini adalah untuk:

Tujuan dari dilaksanakannya inovasi MERATUS (Mari belajar alat musik tradisional suku dayak halong) adalah:

1. mengenalkannya kepada siswa, serta memanfaatkan teknologi digital sebagai media pembelajaran budaya. Dengan pendekatan yang inovatif dan interaktif, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi sarana utama dalam menjaga keberlanjutan budaya Dayak Halong di era modern.
2. Melestariakn alat musik tradisional suku dayak halong agar tidak punah dan tetap dikenal masyarakat luas
3. Meningkatkan kesadaran budaya lokal pada generasi muda melalui pembedjaraan aktif
4. Menjadikan alat musik tradisonal sebagai media edukasi budaya, baik formal maupun non- formal
5. Menciptakan sistem pembelajaran yang interaktif dan dapat direplikasikan di berbagai wilayah
6. Menumbuhkan rasa bangga terhadap identitas budaya lokal dan memperkuat karakter bangsa.

II. SASARAN

Sasaran utama dari implementasi MERATUS adalah:

1. Pelajar SMP di wilayah Kalimantan Selatan, khususnya di Kabupaten Balangan.
2. Guru dan tenaga kependidikan yang menjadi penggerak literasi budaya di sekolah.
3. Komunitas budaya dan sanggar seni yang aktif dalam pelestarian seni tradisional.
4. Masyarakat umum, termasuk orang tua dan pemerhati kesenian.
5. Pemerintah daerah dan instansi terkait, sebagai pendukung regulasi dan kebijakan pelestarian budaya.

III. RUANG LINGKUP

1. Materi pembelajaran Seni Budaya, khususnya seni musik tradisional.
2. Media pembelajaran berbasis digital dengan unsur kearifan lokal.
3. Penggunaan metode game-based learning dan pembelajaran kolaboratif.
4. Pengembangan konten berbentuk aplikasi pembelajaran yang dapat disesuaikan untuk mata pelajaran lain.
5. Implementasi awal di SMP Satu Atap Libaru Sungkai, dengan potensi perluasan ke sekolah lain.

IV. URAIAN TUGAS

1. Kepala Sekolah: Memberikan dukungan dan kebijakan terkait penerapan inovasi.
2. Guru Seni Budaya: Membuat media pembelajaran berbasis digital, memandu anak dalam penggunaan aplikasi, menilai keterlibatan siswa.
3. Pengembang MERATUS: Mendesain fitur aplikasi pembelajaran.
4. Siswa: Berpartisipasi aktif dalam menggunakan aplikasi MERATUS sebagai bentuk proses pembelajaran.

V. ALUR PELAKSANAAN

1. Identifikasi permasalahan pembelajaran Seni Budaya .
2. Sosialisasi konsep MERATUS kepada guru dan siswa.
3. Pembuatan media pembelajaran: aplikasi android.
4. Pelaksanaan uji coba di kelas dengan skenario pembelajaran berbasis digital.
5. Evaluasi kegiatan dan perbaikan fitur aplikasi bila diperlukan.
6. Pengembangan versi lintas mata pelajaran atau pengaplikasian ke kelas lain.
7. Dokumentasi dan pelaporan hasil penerapan inovasi.

VI. PERANGKAT LUNAK

Perangkat Lunak (dikembangkan ke versi digital):

- Articulate stroyline 3.
- Hp Andorid.
- Laptop

VII. HAL-HAL YANG PERLU DISIAPKAN

1. Materi pembelajaran Seni Budaya sesuai kurikulum.
2. Desain fitur aplikasi meratus.
3. Panduan penggunaan aplikasi..
4. Komitmen dan kesiapan guru untuk mengelola proses pembelajaran di kelas.
5. Ruang kelas yang mendukung aktivitas kelompok dan interaksi antar siswa.

VIII. PEDOMAN PELAKSANAAN

1. Guru mengenalkan fitur aplikasi dengan cara penggunaannya.
2. Siswa menginstal aplikasi meratus di perangkat androidnya.
3. Siswa mencoba sendiri fitur aplikasi yang ada dalam aplikasi meratus dan belajar tentang alat musik suku dayak halong .
4. Setiap fitur wajib di gunakan untuk belajar sesuai urutan pembelajara Meratus.
5. Siswa menjawab soal yang sudah ada dalam fitur meratus untuk mengetahui pengetahuan mereka setelah mereka mempelajari materi alat musik suku dayak halong di dalam aplikasi meratus.
6. Aplikasi meratrus akan menilai otomatis sesuai skor jawaban benar dan salah peserta didik.
7. Setelah permainan, guru memberikan refleksi dan penguatan materi yang telah dipelajari.

IX. PENUTUP

Media pembelajaran digital aplikasi MERATUS merupakan inovasi yang tidak hanya mendukung pelestarian budaya lokal, tetapi juga menjawab tantangan pendidikan di era modern. Dengan memadukan teknologi digital dan kearifan lokal suku Dayak Halong, aplikasi ini menjadi media pembelajaran yang menarik, kontekstual, dan relevan dengan perkembangan zaman.

Aplikasi MERATUS dirancang agar dapat digunakan secara offline, sehingga sangat bermanfaat di daerah terpencil yang memiliki keterbatasan akses internet. Hal ini menjadi solusi nyata bagi pemerataan pendidikan, khususnya dalam memperkenalkan dan mengajarkan alat musik tradisional sebagai bagian dari warisan budaya yang harus dijaga dan dikenalkan kepada generasi muda.

Selain sebagai media pembelajaran dalam mata pelajaran Seni Budaya, aplikasi ini memiliki potensi besar untuk dikembangkan lebih lanjut menjadi platform pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran lainnya, dengan pendekatan berbasis lokal yang kreatif dan modern. Hal ini membuat aplikasi MERATUS tidak hanya sebagai sarana edukasi, tetapi juga sebagai jembatan antara tradisi dan teknologi, sehingga pembelajaran menjadi lebih hidup, bermakna, dan mampu mengikuti arus perkembangan zaman.

Dengan keunggulan dalam aspek kultural, teknis, dan pedagogis, aplikasi MERATUS diharapkan mampu menjadi contoh nyata kolaborasi pendidikan berbasis digital dengan nilai-nilai lokal yang mengakar kuat, serta mampu menjawab kebutuhan pembelajaran abad ke-21.

CARA PENGGUNAAN

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF

JUDUL MEDIA AJAR : ALAT MUSIK TRADISIONAL SUKU DAYAK HALONG

ASAL SEKOLAH : SMP SATU ATAP LIBARU SUNGKAI



LOGIN

Masukkan Nama dan asal sekolah, lalu tekan tombol “LOGIN”



MENU UTAMA

Terdapat 4 menu utama Silahkan tekan pilih dari menu utama kompetensi dasar. Untuk membaca kompetensi dasar



KOMPETENSI DASAR

Silahkan tekan tombol rumah untuk kembali ke menu utama



MATERI

Menu materi silahkan klik pedahuluan setelah itu pilih materi alat musik dan klik video



LATIHAN

Silahkan Scrol untuk membaca petunjuk dan



ALAT MUSIK KENGKANONG VIRTUAL

Cara memainkan alat musik kengkanong virtual yaitu dengan memukul pada bagian tengah alat musik sehingga meghasilkan bunyi