



NOMOR POB	
TGL. PEMBUATAN	:
TGL. REVISI	:
TGL. EFEKTIF	:
DISAHKKAN OLEH	<u>KEPALA DINAS PERTANAHAN DAN LINGKUNGAN HIDUP</u>  Drs. H. Musa Abdullah, M.A.P. NIP. 19680113 199703 1 007
DASAR HUKUM:	<p>1. Undang-Undang Nomor 5 Tahun 1960 tentang Peraturan Dasar Pokok-Pokok Agraria 2. Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa 3. Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 1997 tentang Pendaftaran Tanah 4. Peraturan Pemerintah Nomor 18 Tahun 2021 tentang Hak Pengelolaan, Hak Atas Tanah, Satuan Rumah Susun, dan Pendaftaran Tanah</p>
KETERKAITAN:	<p>PERALATAN/PERLENGKAPAN:</p> <ul style="list-style-type: none">1. Komputer/Printer/Scanner2. Jaringan internet3. Smartphone/GPS
PERINGATAN:	<p>PENCATATAN DAN PENDATAAN:</p> <ul style="list-style-type: none">- Disimpan sebagai data elektronik dan manual

SOP : Pembuatan Sporadik Dengan SIAP SPORING

No	Kegiatan	Pelaksana			Baku Mutu		Ket
		Pemohon	Saksi	Kepala Desa	Kelengkapan	Waktu	
1	Pemohon menyampaikan permohonan Sporadik melalui aplikasi				Dokumen sesuai persyaratan	60 menit	Berkas Permohonan
2	Memeriksa kelengkapan berkas data dukung permohonan				Berkas Permohonan	10 menit	Tanda terima permohonan
3	Melakukan pemeriksaan lapangan serta menentukan titik koordinat batas tanah				Berkas Permohonan	60 menit - Foto lokasi - Koordinat	tidak termasuk waktu tempuh ke lokasi
4	Melakukan validasi lokasi tanah terhadap basis data tanah				Koordinat lokasi	30 menit	Validasi lokasi
5	Melakukan entri data Sporadik				Validasi lokasi	30 menit	Draft Sporadik
6	Menghubungi pemohon untuk hadir dengan membawa saksi				Draft Sporadik	10 menit	Konfirmasi kehadiran
7	Melakukan penandatanganan Sporadik				Draft Sporadik	10 menit	Sporadik bertandatangan
8	Melakukan validasi Sporadik menggunakan tandatangan digital				Sporadik bertandatangan	10 menit	Sporadik dengan ttd digital
9	Menyerahkan Sporadik kepada Pemohon				Sporadik dengan ttd digital	10 menit	Tanda terima Sporadik
10	Menerima Sporadik dari Kepala Desa				10 menit	Sporadik dengan ttd digital	

Kepala Dinas Pertanahan
 dan Lingkungan Hidup